

平面上のベクトル7 ベクトル方程式

ことわり

座標とベクトルを区別する目的で、座標は (x, y) 、ベクトルは $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ と表示している。

75

(1)

$AG:GM=2:1$ より、 $AM:AG=3:2$

よって、

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AM} &= \frac{3}{2}\overrightarrow{AG} \\ &= -\frac{3}{2}\overrightarrow{GA} \\ &= -\frac{3}{2}\vec{a}\end{aligned}$$

$$\frac{\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC}}{3} = \overrightarrow{GG}$$

$\overrightarrow{GG} = \vec{0}$ だから、 $\overrightarrow{GA} + \overrightarrow{GB} + \overrightarrow{GC} = \vec{0}$

$$\therefore \overrightarrow{GC} = -\overrightarrow{GA} - \overrightarrow{GB} = -\vec{a} - \vec{b}$$

(2)

実数 t を用いることにより、 \vec{p} は次のように表される。

$$\begin{aligned}\vec{p} &= \overrightarrow{GP} \\ &= \overrightarrow{GM} + \overrightarrow{MP} \\ &= \frac{1}{3}\overrightarrow{AM} + t\overrightarrow{CA} \\ &= -\frac{1}{2}\vec{a} + t(\overrightarrow{GA} - \overrightarrow{GC}) \\ &= -\frac{1}{2}\vec{a} + t\{\vec{a} - (-\vec{a} - \vec{b})\} \\ &= -\frac{1}{2}\vec{a} + t(2\vec{a} + \vec{b}) \\ &= \left(2t - \frac{1}{2}\right)\vec{a} + t\vec{b}\end{aligned}$$

76

(1)

直線 $l : (x, y) = (s, 2s + 3)$, 直線 $m : (x, y) = (-2t + 6, 3t + 1)$ より, 交点は $s = -2t + 6$ かつ $2s + 3 = 3t + 1$ を満たす点である。よって, $s = t = 2$ ゆえに, その座標は $(2, 7)$

(2)

Q は直線 l 上の点だから, その座標を $(s, 2s + 3)$ とすると, $\overrightarrow{PQ} = \begin{pmatrix} s \\ 2s + 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} s - 4 \\ 2s + 2 \end{pmatrix}$ 直線 l の方向ベクトルを \vec{d} とすると, $\vec{d} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ $\overrightarrow{PQ} \perp \vec{d}$ より, $\overrightarrow{PQ} \cdot \vec{d} = 0$

これと

$$\begin{aligned} \overrightarrow{PQ} \cdot \vec{d} &= \begin{pmatrix} s - 4 \\ 2s + 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &= s - 4 + 4s + 4 \\ &= 5s \end{aligned}$$

より, $s = 0$ よって, Q の座標は $(s, 2s + 3) = (0, 3)$

77

解法のポイント

(1)

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OP} &= s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB} \\ &= \frac{s}{4}(4\overrightarrow{OA}) + \frac{t}{4}(4\overrightarrow{OB}) \end{aligned}$$

$$\frac{s}{4} + \frac{t}{4} = 1, \quad \frac{s}{4} \geq 0, \quad \frac{t}{4} \geq 0$$

よって, $4\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{OA'}$, $4\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB'}$ とすると, 点 P の存在範囲は線分 A'B'

(2)

$$\begin{aligned} \overrightarrow{OP} &= s\overrightarrow{OA} + t\overrightarrow{OB} \\ &= \frac{s}{4}(4\overrightarrow{OA}) + \frac{t}{4}(4\overrightarrow{OB}) \end{aligned}$$

$$\frac{s}{4} + \frac{t}{4} \leq 1, \quad \frac{s}{4} \geq 0, \quad \frac{t}{4} \geq 0$$

よって, $4\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{OA'}$, $4\overrightarrow{OB} = \overrightarrow{OB'}$ とすると,
点 P の存在範囲は $\triangle OA'B'$ の周とその内部

例題 8

別解

斜交座標を使って解く

\vec{OA} の向きを x 軸, \vec{OB} の向きを y 軸とする xy 斜交座標平面上の原点を O , $(a, 0)$ を A ,

$(0, b)$ を B , ただし, $a > 0, b > 0$ とする。また, 点 P を (x, y) とする。

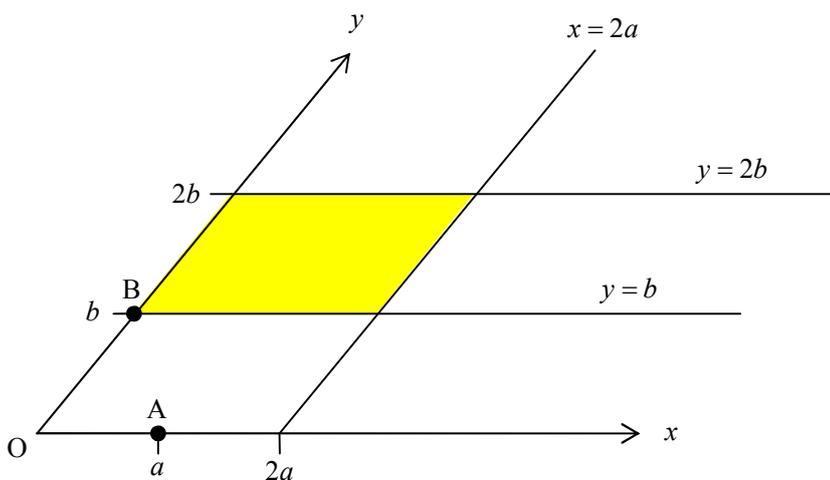
$$\vec{OP} = s\vec{OA} + t\vec{OB} \text{ より, } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} a \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} as \\ bt \end{pmatrix} \quad \therefore s = \frac{x}{a}, t = \frac{y}{b}$$

(1)

$$0 \leq s \leq 2, 1 \leq t \leq 2 \text{ より, } 0 \leq \frac{x}{a} \leq 2, 1 \leq \frac{y}{b} \leq 2 \quad \therefore 0 \leq x \leq 2a, b \leq y \leq 2b$$

よって, 下図黄色部分 (境界線を含む)

また, $a < 0, b > 0$ のとき, $a > 0, b < 0$ のとき, $a < 0, b < 0$ のときは
下図をそれぞれ y 軸, x 軸, 原点に関して対称移動した図になるが,
 \vec{OA} , \vec{OB} , \vec{OP} の関係は下図と同じである。

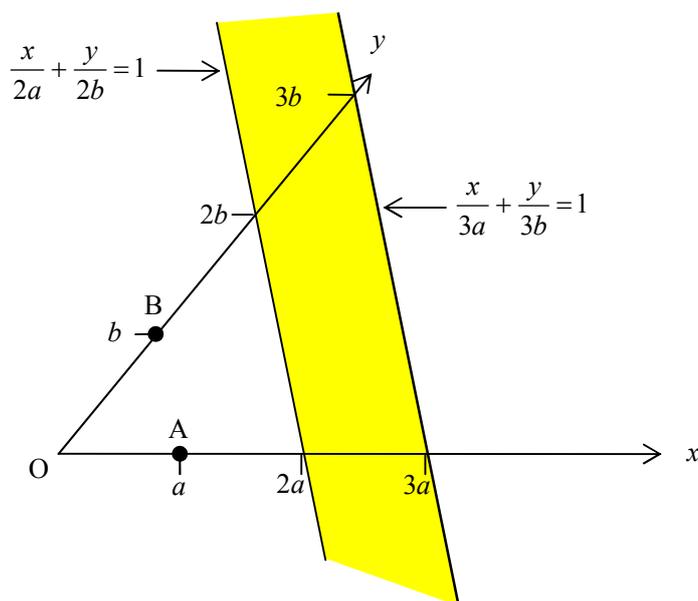


(2)

$$2 \leq s+t \leq 3 \text{ より, } 2 \leq \frac{x}{a} + \frac{y}{b} \leq 3 \quad \therefore \frac{x}{2a} + \frac{y}{2b} \geq 1 \text{ かつ } \frac{x}{3a} + \frac{y}{3b} \leq 1$$

よって、下図黄色部分 (境界線を含む)

また、 $a < 0, b > 0$ のとき、 $a > 0, b < 0$ のとき、 $a < 0, b < 0$ のときは
 下図をそれぞれ y 軸、 x 軸、原点に関して対称移動した図になるが、
 \vec{OA} 、 \vec{OB} 、 \vec{OP} の関係は下図と同じである。



補足

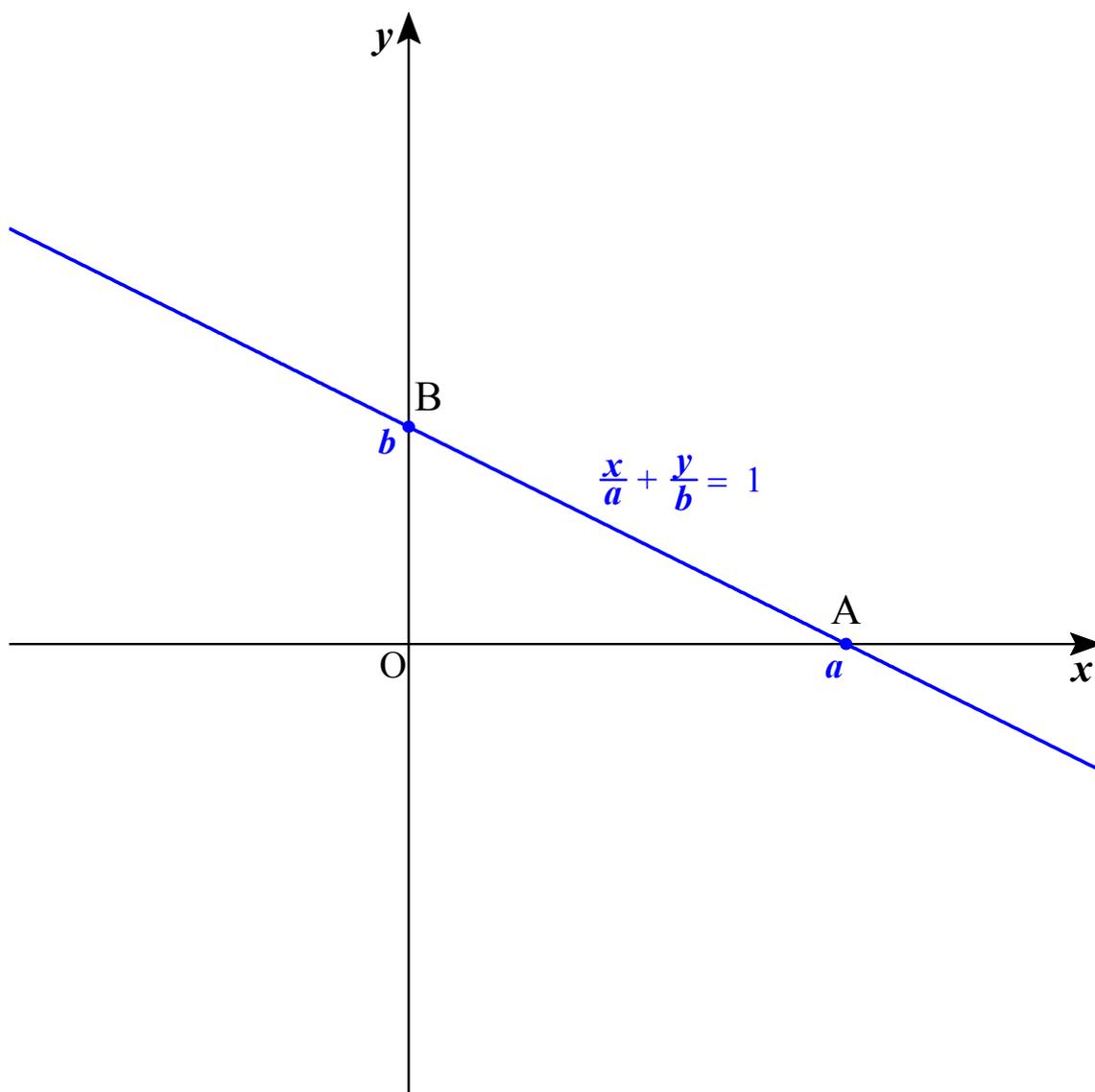
\vec{OA} 、 \vec{OB} に対する P の範囲についての問題だから、 a, b は任意である。

したがって、図示のみならば点 A を $(1, 0)$ 、点 B を $(0, 1)$ とすると楽である。

補足：切片と直線の方程式・平面の方程式

x 切片を a ， y 切片を b とする直線の方程式

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1 \quad (a, b \text{ は } 0 \text{ でない実数})$$

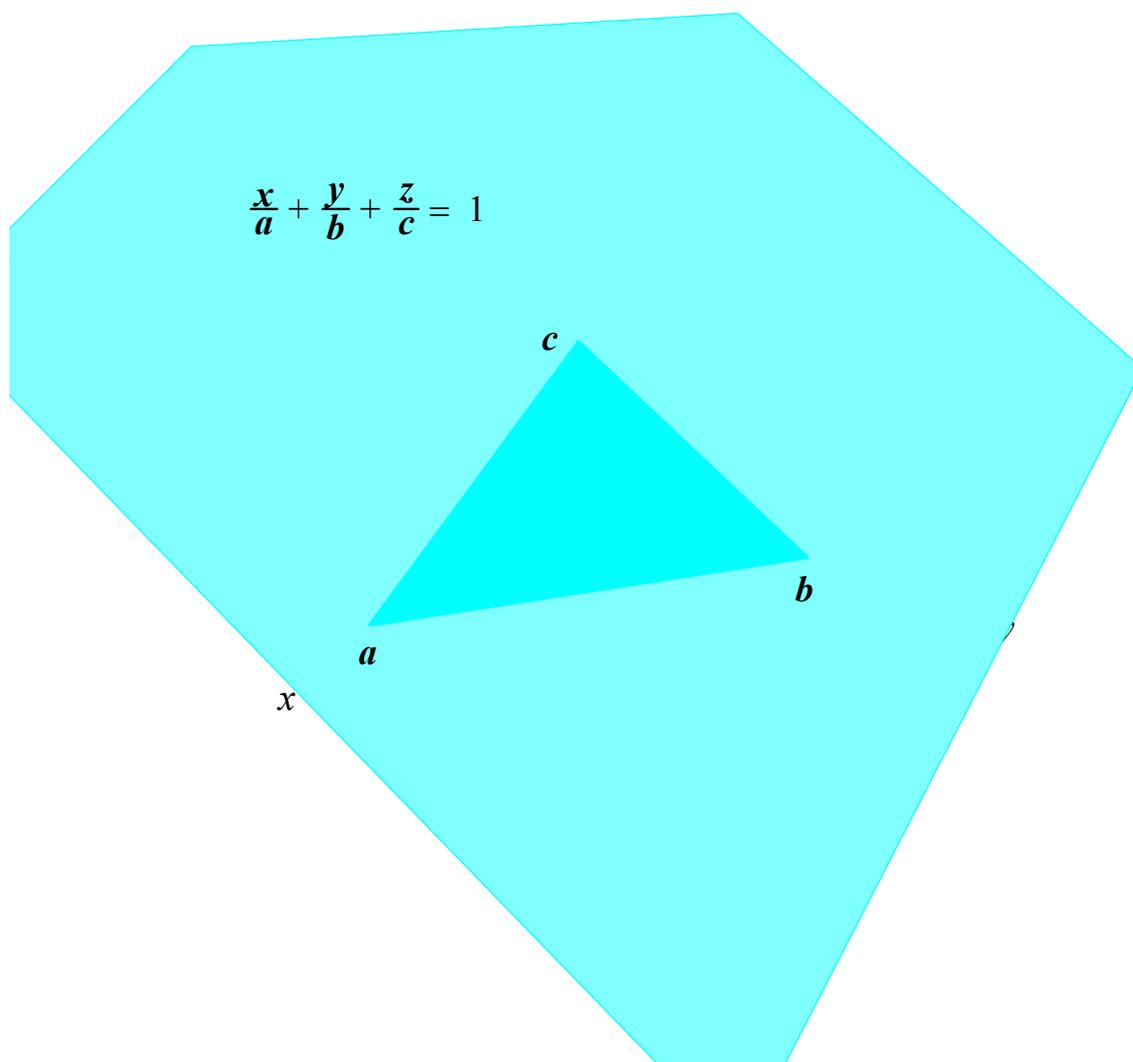


証明

$$A(a, 0), B(0, b) \text{ を通る直線の方程式は, } y = -\frac{b}{a}x + b \quad \therefore \frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$$

x 切片を a , y 切片を b , z 切片を c とする平面の方程式

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \quad (a, b, c \text{ は } 0 \text{ でない実数})$$



証明

$A(a,0,0)$, $B(0,b,0)$, $C(0,0,c)$ を通る平面の方程式を $px + qy + rz = s$ とすると,

$$pa = qb = rc = s \text{ より, } p = \frac{s}{a}, q = \frac{s}{b}, r = \frac{s}{c} \quad \therefore \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

78

(1)

$$P \text{ の座標を } (x, y) \text{ とすると, } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2s+t \\ 2t \end{pmatrix}$$

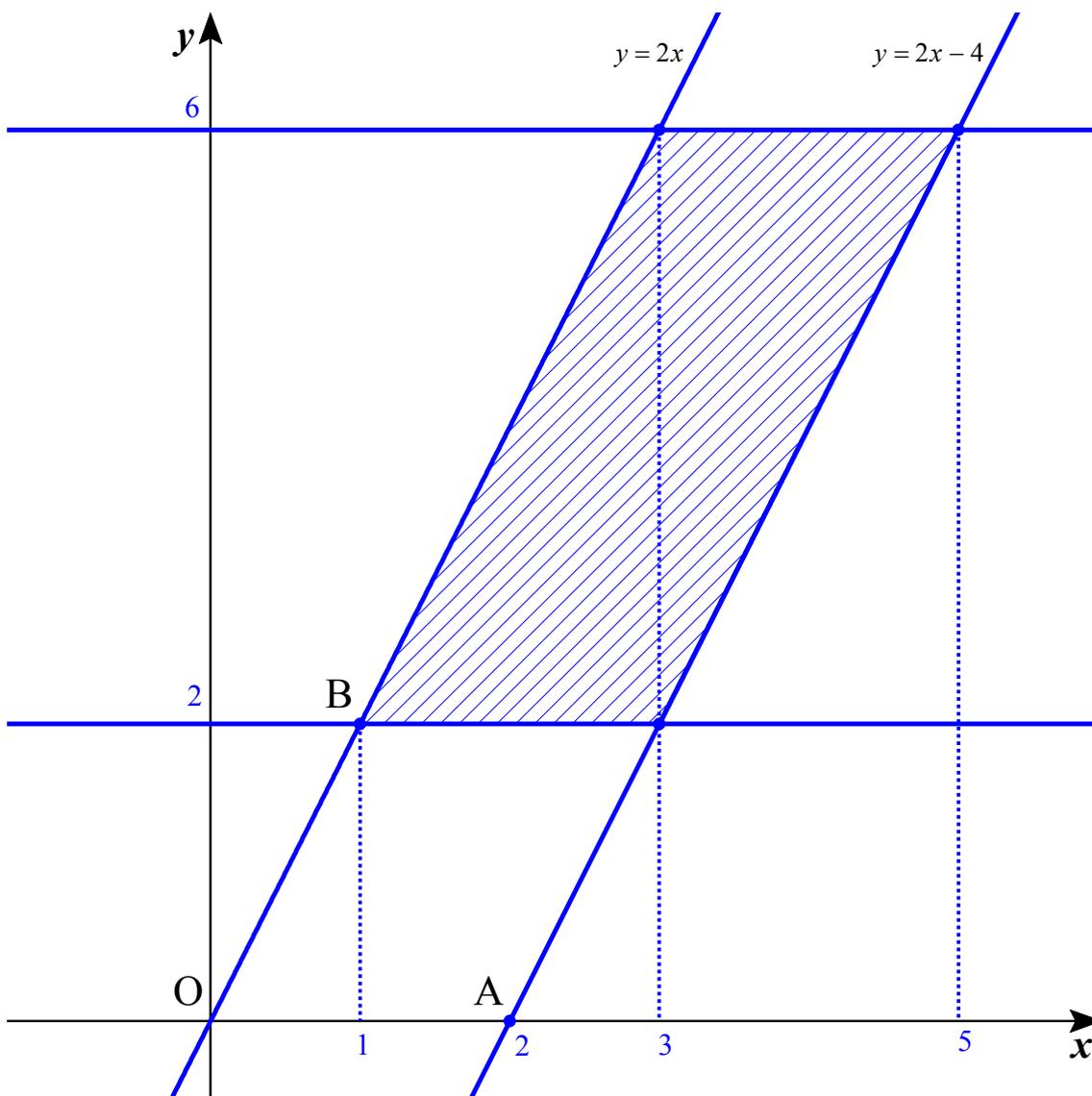
$$\text{よって, } 2s+t=x \quad \dots \textcircled{1} \quad 2t=y \quad \dots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1} \times 2 - \textcircled{2} \text{ より, } 4s = 2x - y$$

$$\text{これと } 0 \leq s \leq 1 \text{ より, } 0 \leq 2x - y \leq 4 \quad \therefore 2x - 4 \leq y \leq 2x \quad \dots \textcircled{3}$$

$$\textcircled{2} \text{ および } 1 \leq t \leq 3 \text{ より, } 2 \leq y \leq 6 \quad \dots \textcircled{4}$$

よって, 点 P の存在範囲は③かつ④を満たす領域 (下図斜線部 ただし, 境界を含む)



(2)

$$P \text{ の座標を } (x, y) \text{ とすると, } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = s \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2s+t \\ 2t \end{pmatrix}$$

$$\text{よって, } 2s+t=x \quad \dots \textcircled{1} \quad 2t=y \quad \dots \textcircled{2}$$

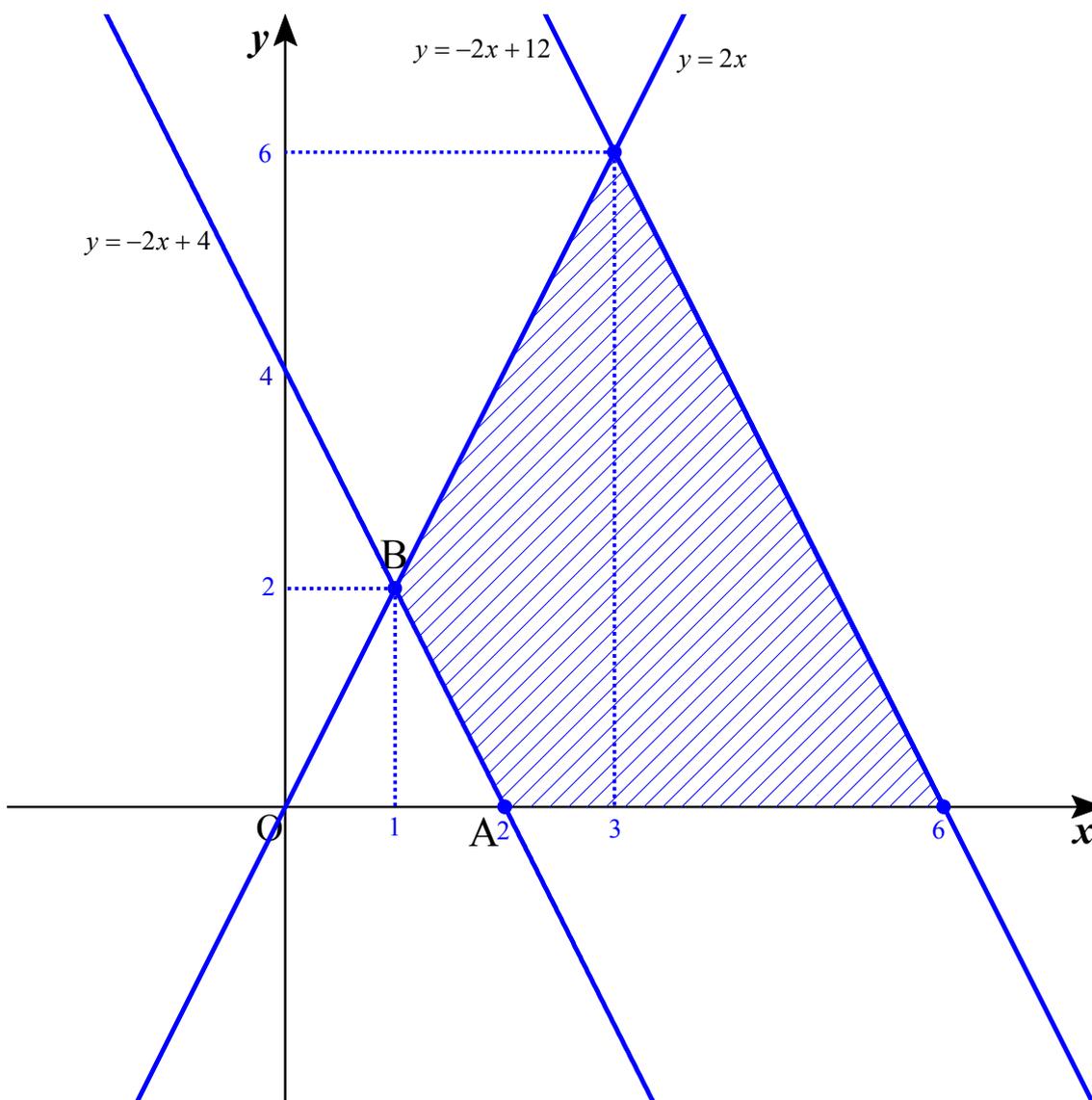
$$\textcircled{1} \times 2 - \textcircled{2} \text{ より, } 4s = 2x - y \quad \therefore s = \frac{2x - y}{4} \quad \dots \textcircled{3}$$

$$\textcircled{2} \text{ より, } t = \frac{y}{2} \quad \dots \textcircled{4}$$

③, ④を $1 \leq s+t \leq 3$, $s \geq 0$, $t \geq 0$ に代入し, 整理すると,

$$4 \leq 2x + y \leq 12, \quad 2x - y \geq 0, \quad y \geq 0 \quad \therefore -2x + 4 \leq y \leq -2x + 12 \text{ かつ } 0 \leq y \leq 2x$$

よって, 点 P の存在範囲は下図斜線部 (境界を含む)



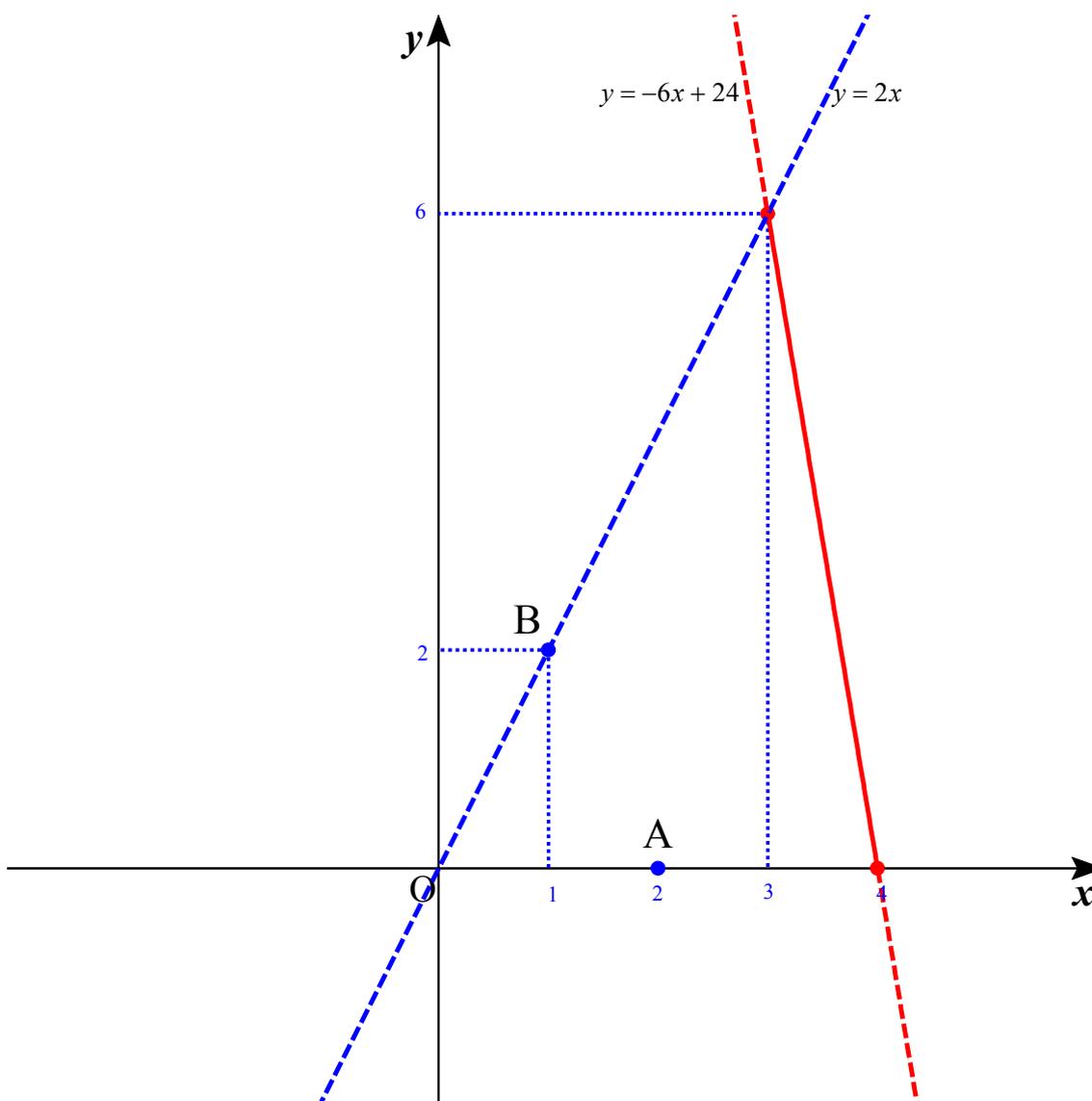
(3)

$$(2)より, s = \frac{2x-y}{4}, t = \frac{y}{2}$$

これらを $3s + 2t = 6$, $s \geq 0$, $t \geq 0$ に代入し, 整理すると, $y = -6x + 24$, $0 \leq y \leq 2x$

よって, $y = -6x + 24$ ($3 \leq x \leq 4$)

ゆえに, 点 P の存在範囲は下図赤色実線部



79

解法のポイント

法線ベクトルのなす鋭角も α であることを利用する。

ベクトル $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ は直線 $ax + by + c = 0$ の法線ベクトルである。

解説

直線 l 上の定点を (p, q) , 動点を $P(x, y)$, 直線 l の法線ベクトルを $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ とする。

$(x, y) \neq (p, q)$ とすると, 直線 l の方向ベクトル \vec{d} は $\vec{d} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-p \\ y-q \end{pmatrix}$ と表せるから,

$$\vec{n} \perp \vec{d} \text{ より, } \vec{n} \cdot \vec{d} = 0$$

これと $\vec{n} \cdot \vec{d} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-p \\ y-q \end{pmatrix} = a(x-p) + b(y-q) = ax + by - (ap + bq)$ から,

$(x, y) \neq (p, q)$ のとき, 直線 l の方程式は $ax + by - (ap + bq) = 0$ であり,

これは $(x, y) = (p, q)$ のときも成り立つ。

よって,

直線 l 上の定点を (p, q) , 動点を $P(x, y)$, 直線 l の法線ベクトルを $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ とすると,

直線 l の方程式は $ax + by - (ap + bq) = 0$ である。

とくに, $-(ap + bq) = c$ とおけば, その方程式は $ax + by + c = 0$ となる。

(1)

解法 1 : 内積を利用する。

$\begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 3 \end{pmatrix}$ は $\sqrt{3}x + 3y - 1 = 0$ の法線ベクトル, $\begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$ は $-x + \sqrt{3}y - 2 = 0$ の法線ベクトルだから,

それらのなす角を θ ($0 \leq \theta \leq \pi$) とすると,

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{\begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}}{\sqrt{(\sqrt{3})^2 + 3^2} \sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2}} \leftarrow \cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}, \vec{a} = \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 3 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \\ &= \frac{-\sqrt{3} + 3\sqrt{3}}{4\sqrt{3}} \\ &= \frac{1}{2} \end{aligned}$$

$$\therefore \theta = \frac{\pi}{3}$$

$$\text{ゆえに, } \alpha = \frac{\pi}{3}$$

解法 2 : 法線ベクトルの傾きを利用する。

$$\begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ 3 \end{pmatrix} \text{の傾きを } \theta_1, \begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} \text{の傾きを } \theta_2 \text{ とすると, } \tan \theta_1 = \sqrt{3}, \tan \theta_2 = -\sqrt{3}$$

$\theta_1 - \theta_2$ は法線ベクトルのなす角だから,

$$\begin{aligned} \tan(\theta_1 - \theta_2) &= \frac{\tan \theta_1 - \tan \theta_2}{1 + \tan \theta_1 \cdot \tan \theta_2} \\ &= \frac{\sqrt{3} - (-\sqrt{3})}{1 + \sqrt{3} \cdot (-\sqrt{3})} \\ &= -\sqrt{3} \end{aligned}$$

$$\therefore \theta_1 - \theta_2 = \frac{2}{3}\pi$$

$$\text{ゆえに, } \alpha = \pi - (\theta_1 - \theta_2) = \frac{\pi}{3}$$

(2) 解法 2 は省略

(1)の解法 1 と同様にして,

$$\begin{aligned} \cos \theta &= \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}}{\sqrt{2^2 + 4^2} \cdot \sqrt{1^2 + (-3)^2}} \\ &= -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{aligned}$$

$$\therefore \theta = \frac{3}{4}\pi$$

$$\text{ゆえに, } \alpha = \pi - \frac{3}{4}\pi = \frac{\pi}{4}$$

80

解法 1

ポイント

直線 l 上の定点を (p, q) , 動点を $P(x, y)$, 直線 l の法線ベクトルを $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ とする。

$(x, y) \neq (p, q)$ とすると, 直線 l の方向ベクトル \vec{d} は $\vec{d} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-p \\ y-q \end{pmatrix}$ と表せるから,

$\vec{n} \perp \vec{d}$ より, $\vec{n} \cdot \vec{d} = 0$

これと $\vec{n} \cdot \vec{d} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-p \\ y-q \end{pmatrix} = a(x-p) + b(y-q) = ax + by - (ap + bq)$ から,

$(x, y) \neq (p, q)$ のとき, 直線 l の方程式は $ax + by - (ap + bq) = 0$ であり,

これは $(x, y) = (p, q)$ のときも成り立つ。

よって,

直線 l 上の定点を (p, q) , 動点を $P(x, y)$, 直線 l の法線ベクトルを $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ とすると,

直線 l の方程式は $ax + by - (ap + bq) = 0$ である。

とくに, $-(ap + bq) = c$ とおけば, その方程式は $ax + by + c = 0$ となる。

解

$\begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$ は求める直線の法線ベクトルであるから, 直線の方程式を $-x + \sqrt{3}y + c = 0$ とすると,

直線と原点の距離が 4 であることから, $\frac{|c|}{\sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2}} = 4$ より, $|c| = 8 \quad \therefore c = \pm 8$

ゆえに, $x - \sqrt{3}y + 8 = 0$, $x - \sqrt{3}y - 8 = 0$

解法 2

直線 l 上の定点を (p, q) , 動点を $P(x, y)$, 直線 l の法線ベクトルを $\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ とする。

$(x, y) \neq (p, q)$ とすると, 直線 l の方向ベクトル \vec{d} は $\vec{d} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} p \\ q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x-p \\ y-q \end{pmatrix}$ と表せるから,

$\vec{n} \perp \vec{d}$ より, $\vec{n} \cdot \vec{d} = 0$

これと $\vec{n} \cdot \vec{d} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-p \\ y-q \end{pmatrix} = a(x-p) + b(y-q)$ から,

$(x, y) \neq (p, q)$ のとき, 直線 l の方程式は $a(x-p) + b(y-q) = 0$ であり,

これは $(x, y) = (p, q)$ のときも成り立つ。

よって, 直線 l の方程式は $a(x-p) + b(y-q) = 0$

解

$$\text{法線ベクトルの単位ベクトルは } \frac{1}{\sqrt{(-1)^2 + (\sqrt{3})^2}} \begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$$

原点 O から直線に下ろした垂線の足を D とすると, $|\overrightarrow{OD}| = 4$

$$\text{よって, } \overrightarrow{OD} = \pm 4 \cdot \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2\sqrt{3} \end{pmatrix} \text{ より, } D \pm (-2, 2\sqrt{3})$$

ゆえに, 求める直線の方程式は $-\{x \pm (-2)\} + \sqrt{3}(y \pm 2\sqrt{3}) = 0$,
すなわち $x - \sqrt{3}y + 8 = 0$, $x - \sqrt{3}y - 8 = 0$

81

(1)

$$AP \perp BC \text{ より, } \overrightarrow{AP} \cdot \overrightarrow{BC} = 0 \quad \therefore (\vec{p} - \vec{a}) \cdot (\vec{c} - \vec{b}) = 0$$

(2)

辺 BC の中点を M とすると, $\overrightarrow{AM} = \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2} - \vec{a}$, $\overrightarrow{AP} = t\overrightarrow{AM}$ (t は実数)

$$\text{よって, } \vec{p} - \vec{a} = t \left(\frac{\vec{b} + \vec{c}}{2} - \vec{a} \right) \quad \therefore \vec{p} = (1-t)\vec{a} + \frac{t}{2}(\vec{b} + \vec{c})$$

(3)

辺 BC の中点を M とすると, $\overrightarrow{MP} = \vec{p} - \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2}$

BC \perp MP より $\overrightarrow{MP} \cdot \overrightarrow{BC} = 0$

$$\text{よって, } \left(\vec{p} - \frac{\vec{b} + \vec{c}}{2} \right) \cdot (\vec{c} - \vec{b}) = \vec{p} \cdot (\vec{c} - \vec{b}) - \frac{1}{2}(|\vec{c}|^2 - |\vec{b}|^2) = 0 \quad \therefore 2\vec{p} \cdot (\vec{c} - \vec{b}) = |\vec{c}|^2 - |\vec{b}|^2$$

82

点 A, B, C, P の位置を表すベクトルをそれぞれ \vec{a} , \vec{b} , \vec{c} , \vec{p} とすると,

$$\overrightarrow{PA} + \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{PC} = (\vec{a} - \vec{p}) + (\vec{b} - \vec{p}) + (\vec{c} - \vec{p}) = \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} - 3\vec{p} = 3 \left(\frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} - \vec{p} \right)$$

$$\text{よって, } \left| 3 \left(\frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} - \vec{p} \right) \right| = 3 \text{ より, } \left| \frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3} - \vec{p} \right| = 1$$

$\frac{\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}}{3}$ は $\triangle ABC$ の重心の位置を表すベクトルだから,

$|\overrightarrow{PA} + \overrightarrow{PB} + \overrightarrow{PC}| = 3$ は $\triangle ABC$ の重心を中心とする半径 1 の円を表す。

83

(1)

解法 1

$$|\vec{p} + 2\vec{a}| = |\vec{p} - (-2\vec{a})| \text{ より,}$$

$|\vec{p} + 2\vec{a}|$ は位置ベクトル $-2\vec{a}$ で表される定点と点 P の距離を表す。

$|\vec{p} - 2\vec{a}|$ は位置ベクトル $2\vec{a}$ で表される定点と点 P の距離を表す。

$-2\vec{a}$ で表される定点を A', $2\vec{a}$ で表される定点を A'' とすると,

A'P = A''P より, P が描く図形は線分 A'A'' の垂直二等分線であり,

A' と A'' は O に関して対称だから, その直線は O を通る。

解法 2

$$|\vec{p} + 2\vec{a}| = |\vec{p} - 2\vec{a}| \text{ ならば } |\vec{p} + 2\vec{a}|^2 = |\vec{p} - 2\vec{a}|^2 \quad \therefore \vec{p} \cdot \vec{a} = 0$$

$\vec{a} \neq \vec{0}$ だから,

$\vec{p} \neq \vec{0}$ のとき $\vec{p} \perp \vec{a}$ より, $OP \perp OA$

$\vec{p} = \vec{0}$ のとき P は O と一致する。

よって, P が描く図形は O を通り OA に垂直な直線である。

逆に, O を通り OA に垂直な直線上の任意の点を P とすると,

$$|\vec{p} + 2\vec{a}| = |\vec{p} - 2\vec{a}| \text{ が成り立つ。}$$

ゆえに, P が描く図形は O を通り OA に垂直な直線である。

(2)

$\vec{p} = \vec{0}$ のとき

等式が成り立つ。

$\vec{p} \neq \vec{0}$ のとき

$$\vec{a} \text{ と } \vec{p} \text{ のなす角を } \theta \text{ とすると, } 2|\vec{a}||\vec{p}|\cos\theta = |\vec{a}||\vec{p}|, \quad \vec{a} \neq \vec{0} \text{ より, } \cos\theta = \frac{1}{2}$$

よって, OP と OA のなす角は $\frac{\pi}{3}$

以上より,

点 P が描く図形は O を端点とし, 線分 OA とのなす角が $\frac{\pi}{3}$ の 2 本の半直線である。

84

(1) 二等分線のベクトル方程式は重要

\vec{OA} の単位ベクトルを \vec{OA}' , \vec{OB} の単位ベクトルを \vec{OB}' とすると,

$$\vec{OA}' = \frac{\vec{OA}}{|\vec{OA}|}, \quad \vec{OB}' = \frac{\vec{OB}}{|\vec{OB}|}$$

$\triangle A'OB'$ は $OA' = OB'$ の二等辺三角形だから,

三角形の内角の二等分線の定理より, $\angle AOB$ の二等分線は辺 $A'B'$ の中点を通る。

$$\text{よって, } \vec{OP} = 2t \cdot \frac{1}{2}(\vec{OA}' + \vec{OB}') = t \left(\frac{\vec{OA}}{|\vec{OA}|} + \frac{\vec{OB}}{|\vec{OB}|} \right) \quad (t \text{ は実数})$$

(2)

$\angle AOB$ の二等分線上の点を $P(x, y)$ とすると,

$$\vec{OP} = t \left(\frac{\vec{OA}}{|\vec{OA}|} + \frac{\vec{OB}}{|\vec{OB}|} \right) \quad (t \text{ は実数}) \text{ より,}$$

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &= t \left\{ \frac{1}{\sqrt{12^2 + 5^2}} \begin{pmatrix} 12 \\ 5 \end{pmatrix} + \frac{1}{\sqrt{(-3)^2 + 4^2}} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\} \\ &= t \left\{ \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 12 \\ 5 \end{pmatrix} + \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \frac{t}{65} \left\{ \begin{pmatrix} 60 \\ 25 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -39 \\ 52 \end{pmatrix} \right\} \\ &= \frac{t}{65} \begin{pmatrix} 21 \\ 77 \end{pmatrix} \\ &= \frac{7t}{65} \begin{pmatrix} 3 \\ 11 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

よって,

$t=0$ のとき

$$P(0, 0)$$

$t \neq 0$ のとき

$$\frac{x}{y} = \frac{3}{11} \quad \therefore 11x - 3y = 0$$

これは $(0, 0)$ を満たす。

ゆえに, $11x - 3y = 0$